


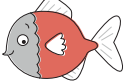








Observă codul fiecărei viețuitoare, completează exercițiile, apoi rezolvă-le.

1.  x  = x =



2.  :  = : =

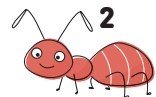
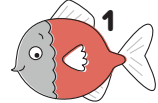
3.  x  = x =

4.  :  = : =

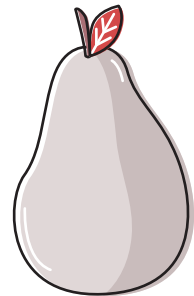
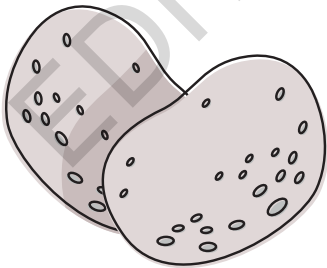
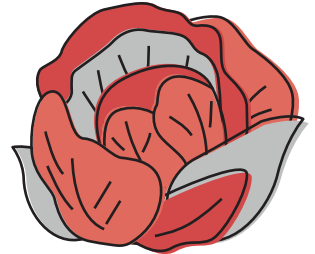
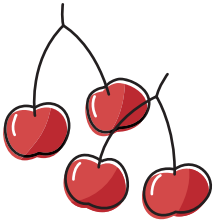
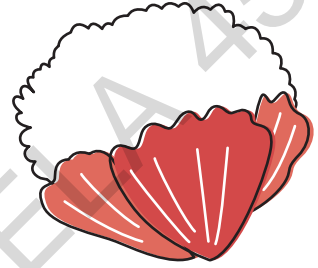
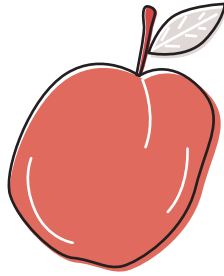
5.  x  = x =

6.  :  = : =

7.  x  = x =



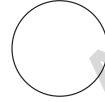
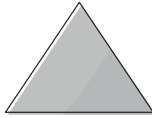
În fiecare șir de mai jos,
încercuiește fructul sau leguma din care nu se poate face suc.


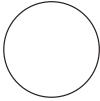


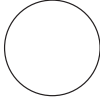

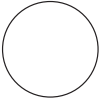

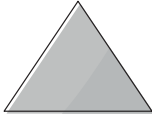




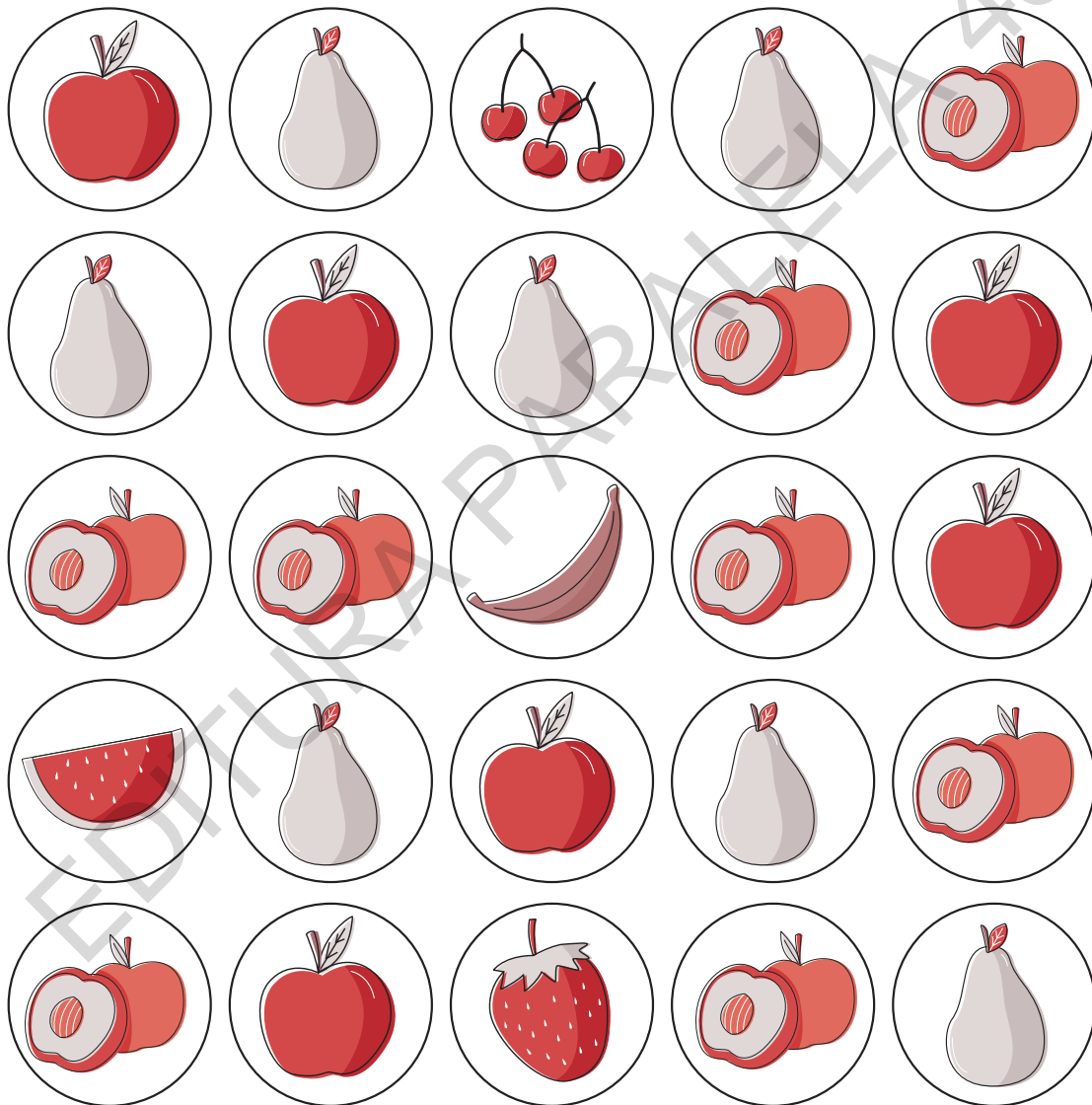
Completează careul de mai jos astfel încât fiecare desen să apară o singură dată pe fiecare rând, coloană și în fiecare pătrat mic.

Poți alege între:



Fructul preferat al Elei se află între 2 mere, 3 piersici și 3 pere.
Care este acest fruct? Colorează bulina în care îl găsești.



În cuvintele de mai jos se ascund câteva nume de animale.
Găsește-le și scrie-le pe spațiul punctat.

arenă

.....

spumă

.....

bleumarin

.....

acerb

.....

luptă

.....

iederă

.....

calciu

.....

tractor

.....

porțelan

.....

statuie

.....

cursă

.....

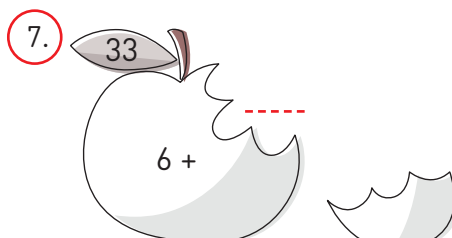
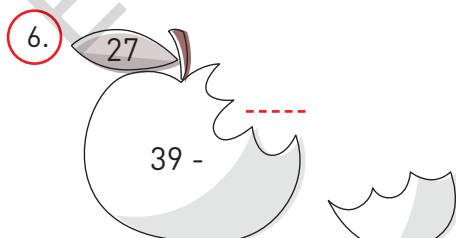
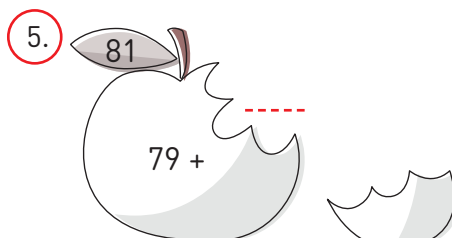
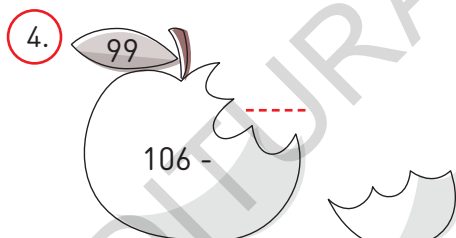
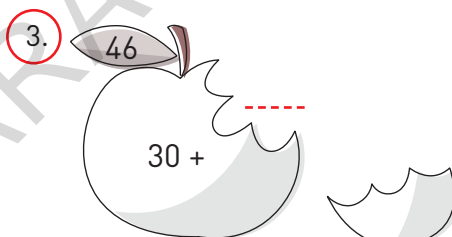
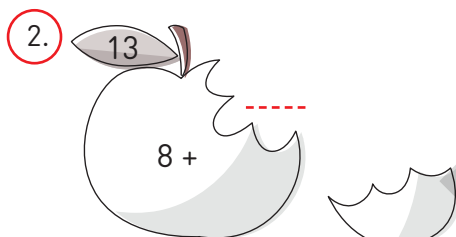
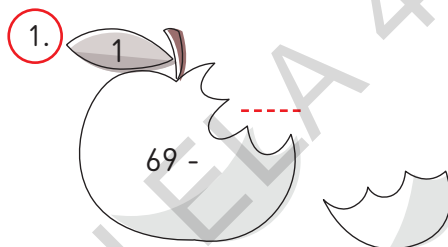
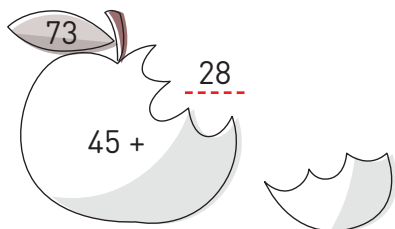
reclamă

.....



Cineva a mușcat din mere! Rezultatul fiecărei operații este scris pe frunză. Găsește numerele care lipsesc.

Exemplu:

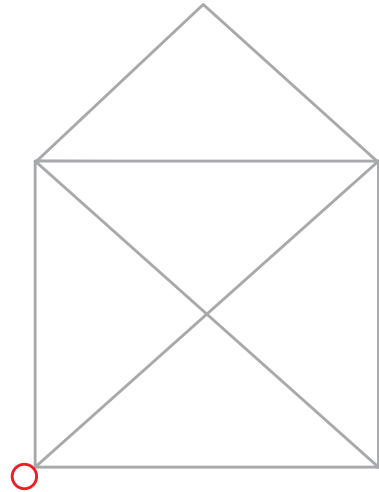
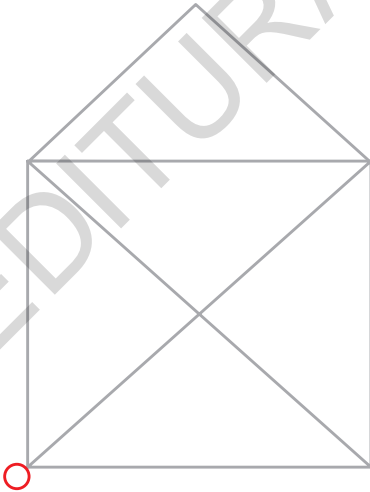
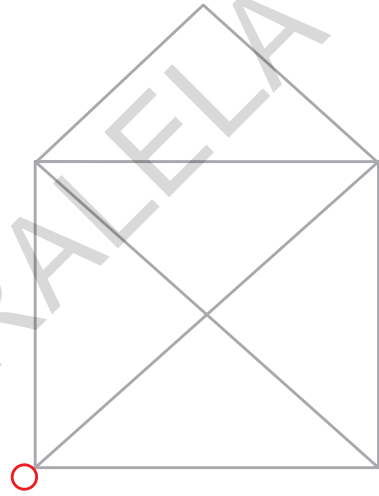
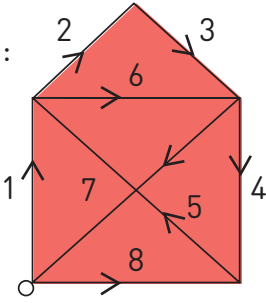




Poți să desenezi o casă fără să ridici creionul de pe hârtie?
Urmărește exemplul dat și descoperă și alte moduri de a trasa
conturul casei. Începe întotdeauna de la cercul roșu.

Sfat: spune cu voce tare propoziția următoare în timp ce trasezi liniile:
As-ta-e-că-su-ța-lui-Dan.

Exemplu:

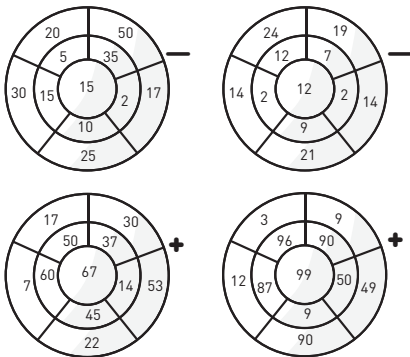


P. 39

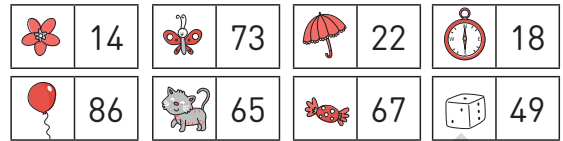
5 mere + 4 mere + 2 mere + 5 mere + 4 mere =
20 mere

20 mere : 5 = 4 mere

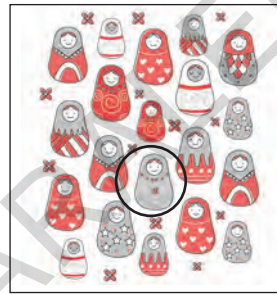
Toată lumea se întoarce acasă cu 4 mere în coș.

P. 40**P. 41**

câine-lup, floarea-soarelui, pierde-vară,
Strâmbă-Lemne, după-amiază, nou-născut,
floare-de-colț, bun-simț, cerul-gurii, zgârie-nori

P. 42**P. 43**

În imagine sunt 22 de cuburi așezate unele peste altele.

P. 44

Traducere: Mihaela Pogonici
Redactare: Alisa Ionescu
Corectură: Mugur Butuza, Ramona Rossall
Tehnoredactare & DTP copertă: Mihail Vlad
Pregătire de tipar: Marius Badea

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

Jocuri logice și de antrenament : 8+. Pitești : Paralela 45, 2024

ISBN 978-973-47-4172-4

087.5

Énigmes et jeux de logique 8+

Copyright © 2019 BALLON MEDIA nv – Antwerp, Belgium
All rights reserved

Copyright © Editura Paralela 45, 2024

Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate, iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate intelectuală.

Tiparul executat la tipografia Editurii Paralela 45

E-mail: tipografie@edituraparelela45.ro

COMENZI – CARTEA PRIN POȘTĂ

EDITURA PARALELA 45

Bulevardul Republicii, Nr. 148, Clădirea C1, etaj 4,
Pitești, jud. Argeș, cod 110177

Tel.: 0248 633 130; 0753 040 444; 0721 247 918

Tel./fax: 0248 214 533; 0248 631 439; 0248 631 492

E-mail: comenzi@edituraparelela45.ro