

ȘCOALA DE MAGIE

PESTE 50 DE TRUCURI DE MAGIE
ABSOLUT ULUITOARE

Traducere din limba engleză de
Maria-Magdalena Trandafir

Editura Paralela 45



CUPRINS



p. 7

BAGHETA MAGICĂ NIVELUL 1 MÂINI AGILE

p. 8

Îmbunătățirea coordonării

p. 9

Îmbunătățirea concentrării

p. 10

Încălzirea degetelor

p. 11

Exerciții pentru dexteritate

p. 12

Nodul misterios

p. 14

Întoarcerea cărților

p. 16

✱ J. E. ROBERT-HOUDIN

p. 18

Amestecarea cărților

METODA 1

METODA 2

METODA 3

METODA 4

p. 20

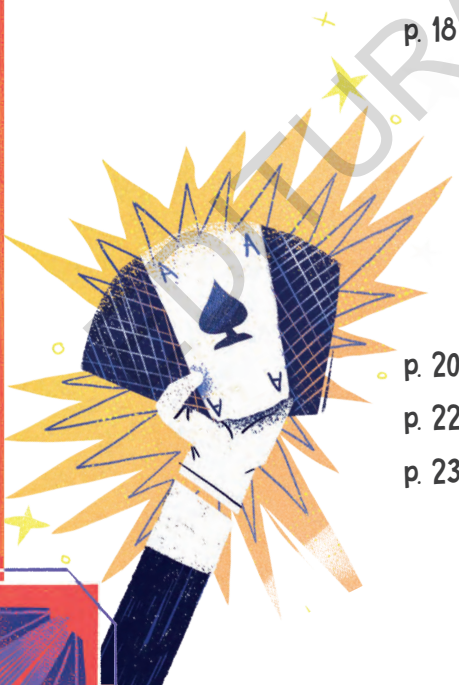
✱ JOHN HENRY ANDERSON

p. 22

Creionul flexibil

p. 23

Mingea care dispare



- p. 24 Moneda pasageră
p. 26 Telechinezie
p. 28 Moneda din mânecă

p. 30

BAGHETA MAGICĂ NIVELUL 2 ABRACADABRA

- p. 32 Aruncarea franceză
p. 34 Creionul magnetic
p. 36 Lingura îndoită
p. 38 Bancnota rulată
p. 40 Moneda misterioasă
p. 42 ✱ ADELAIDE HERRMANN
p. 44 Cartea apărută din senin
p. 46 Scobitoarea magică
p. 47 Moneda din ureche
p. 48 Mâna magnetică
p. 50 Cele două dopuri de plută
p. 51 Moneda nevăzută
p. 52 ✱ HENRY BROWN
p. 54 Moneda apărută din senin
p. 56 Pixul Magic
p. 58 Cele trei sfori



- p. 60 Creionul prin bancnotă
p. 62 Trei pahare
p. 63 Mână în mână
p. 64 ✨ HARRY HOUDINI
p. 66 Paharul și moneda
p. 68 Cartea schimbătoare



p. 70

BAGHETA MAGICĂ NIVELUL 3 MAGICIAN EXPERT

- p. 72 Moneda prin pahar
p. 73 Mingea din pahar
p. 74 Agrafele unite
p. 75 Inelul care dispare
p. 76 Taie, apoi refă sfoara
p. 78 Rupe, apoi refă coala de hârtie
p. 80 ✨ SUZY WANDAS
p. 82 Inelul care sfidează gravitația
p. 84 Găsește cartea
p. 86 Creionul nevăzut
p. 88 Creionul din pahar
p. 90 Cartea zburătoare



p. 92	Paiul plutitor
p. 93	Degetul extra-lung
p. 94	Paiul care se multiplică
p. 95	Trei monede
p. 96	Cartea cu mai multe fețe
p. 98	Moneda din pumn
p. 100	Zarul cu numere schimbătoare
p. 102	Moneda din batistă

CUM SĂ PREGĂTEȘTI SPECTACOLUL DE MAGIE PERFECT

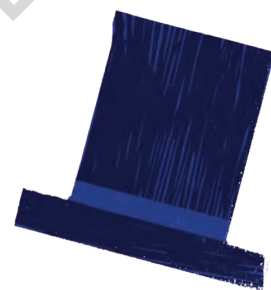
p. 104

REALIZEAZĂ-ȚI PROPRIA PĂLĂRIE DE MAGICIAN

p. 106

CREEAZĂ-ȚI PROPRIA BAGHETA MAGICĂ!

p. 108





BAGHETA MAGICĂ

NIVELUL

1

MÂINI AGILE

Tot ce trebuie să faci este să-ți antrenezi mâinile.
până când degetele tale se pot mișca cu o viteză amețitoare.

Pentru acest nivel, ai nevoie de:



șiret



monede



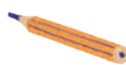
cărți
de joc



pix



minge
de burete



creion

ÎMBUNĂTĂȚIREA COORDONĂRII

1

Deschide mâna dreaptă,
întinzând bine toate degetele.



2

Cu vârful degetului mare,
atinge, pe rând, degetul
mic, inelarul, mijlociul
și arătătorul, apoi reia
operațiunea de câteva ori.

3

Repetă această secvență de
cinci ori, din ce în ce mai
repede, fără nicio greșeală,
după care procedează la fel și
cu mâna stângă.

↻ x5



ÎMBUNĂTĂȚIREA CONCENTRĂRII

1

Adună șapte obiecte, cu forme și culori diferite.



2

Aliniază-le pe o masă. Ai 10 secunde pentru a le memora, apoi acoperă-le cu un prosop.



3

Încearcă să-ți amintești ordinea în care le-ai așezat.



4

Spune ordinea acestora cu voce tare, apoi ridică prosopul pentru a te verifica.



5

Schimbă ordinea obiectelor, apoi repetă operațiunile de mai sus.



ÎNCĂLZIREA DEGETELOR

1

Strânge pumnul mâinii drepte.



2

Apoi deschide-l și întinde bine degetele.

00:10

3

După zece secunde închide din nou pumnul, repetând pașii de dinainte de cinci ori.



4

Fă același tip de exercițiu și cu mâna stângă.

EXERCITII PENTRU DEXTERITATE

1

Așază pe masă câteva monede de diferite mărimi.



2

la de acolo câte o monedă pe rând, între degetul mare și arătător, și formează un turnuleț. Folosește doar vârful degetelor.



3

După ce ai terminat turnulețul, împrăștie monedele La Loc, pe masă, și repetă pașii de mai sus, dar cu cealaltă mână.



NODUL MISTERIOS

1

la un șiret și înfășoară-l pe arătătorul și pe degetul mijlociu de la mâna stângă.

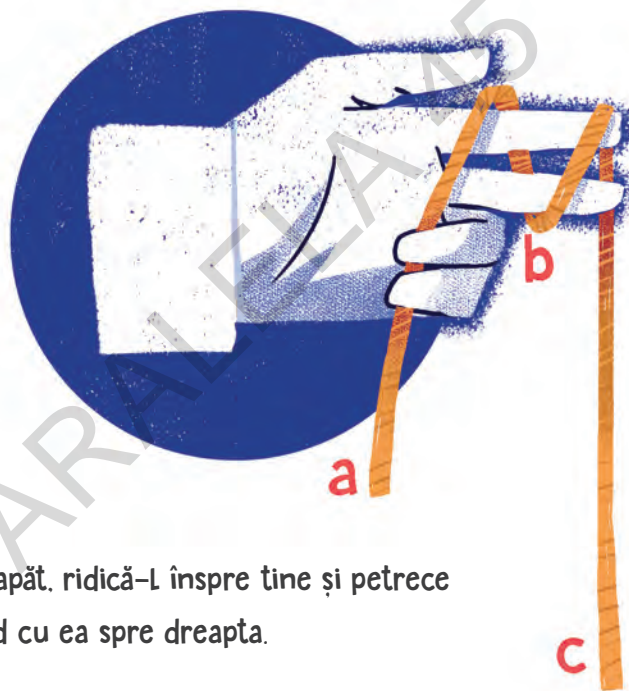
Mișcă firul **c** puțin spre stânga, pentru a se poziționa între **a** și **b**.

Apucă firul **c** cât mai departe de capăt, ridică-l înspre tine și petrece bucla formată pe sub firul **b**, ieșind cu ea spre dreapta.

Cu degetul mare ține apăsat pe capetele firului, iar cu dreapta trage de buclă până ce șiretul iese cu totul de pe mâna stângă.

2

Trage ușor de ambele capete în același timp, ținând bucla în sus, până se formează un nod.



AI NEVOIE DE:



Ține șiretul ca în imagine și alunecă pe lungimea lui cu două degete, trăgând ușor de capătul cu care ai lucrat, pentru a face nodul să dispară în mod magic.

3



SFATURI ȘI TRUCURI

CÂND ȚII ȘIRETUL ÎN SUS PENTRU CA PUBLICUL SĂ VADĂ NODUL, AI GRIJĂ SĂ NU TRAGI TARE DE CAPETE. E POSIBIL CA ACESTA SĂ SE DESFACĂ PREA REPEDE!

ÎNTOARCEREA CĂRȚILOR

1

Pune un pachet de cărți de joc în mâna stângă.

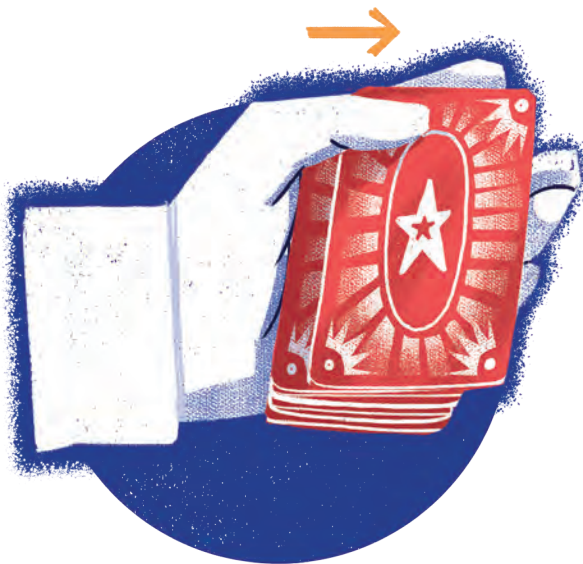


2

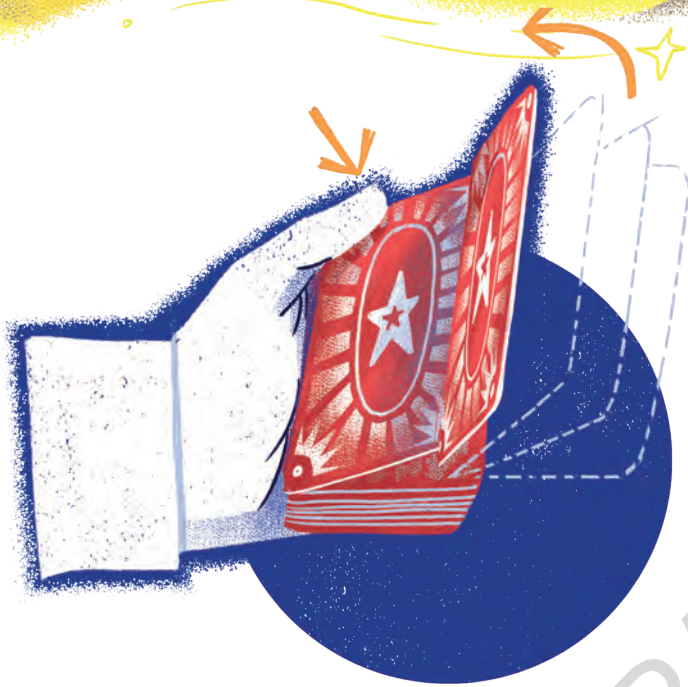
Încearcă să ridici prima carte din pachet, presând cu degetul mare pe colțul din stânga sus.

3

Împinge prima carte către dreapta, până când iese la iveală aproximativ 1 cm din lungimea cărții de dedesubt.



AI NEVOIE DE:



4 Acum folosește degetul mare pentru a trage cu grijă de colțul stâng al următoarei cărți către palma ta. Apoi apasă ușor pentru a face ca prima carte să sară și să cadă cu fața în sus.

5 Exersează această mișcare până obții o întoarcere rapidă și fără greșală.





J. E. ROBERT-HOUDIN

(1805-1871)

CONSIDERAT PĂRINTELE MAGIEI MODERNE

Jean Eugène Robert-Houdin s-a născut în Franța și a fost pregătit să devină ceasornicar, ca tatăl lui. Din întâmplare, a dat peste o carte plină de experimente științifice distractive, din care a învățat elementele de bază ale iluziei optice.

El a început să dea spectacole la petreceri private, iar mai târziu s-a mutat la Paris, unde a făcut cunoștință cu magicienii din oraș. Houdin a studiat toate trucurile, dar, cel mai important, a testat mecanismele lor magice și le-a îmbunătățit cu ajutorul abilităților sale tehnice.

În 1845, a început să organizeze spectacole de magie la teatrul său, fiind îmbrăcat în haine elegante, de seară.

OAMENII DIN PUBLIC PARTICIPAU ACTIV, OFERIND OBIECTE PE CARE EL LE FĂCEA SĂ DISPARĂ. OBIECTELE REAPĂREAU, DEODATĂ, ORI ÎN INTERIORUL UNEI PORTOCALE CARE CREȘTEA ÎN MOD MAGIC, ORI DINTR-O PLANTĂ ADUSĂ PE SCENĂ. APARENT FĂRĂ NICIO FLOARE SAU FRUCT.

